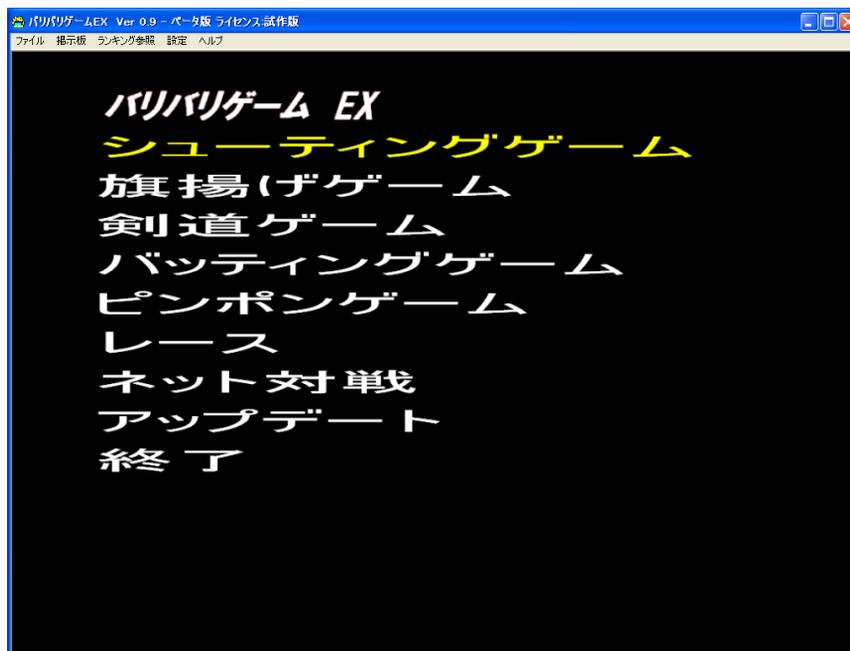
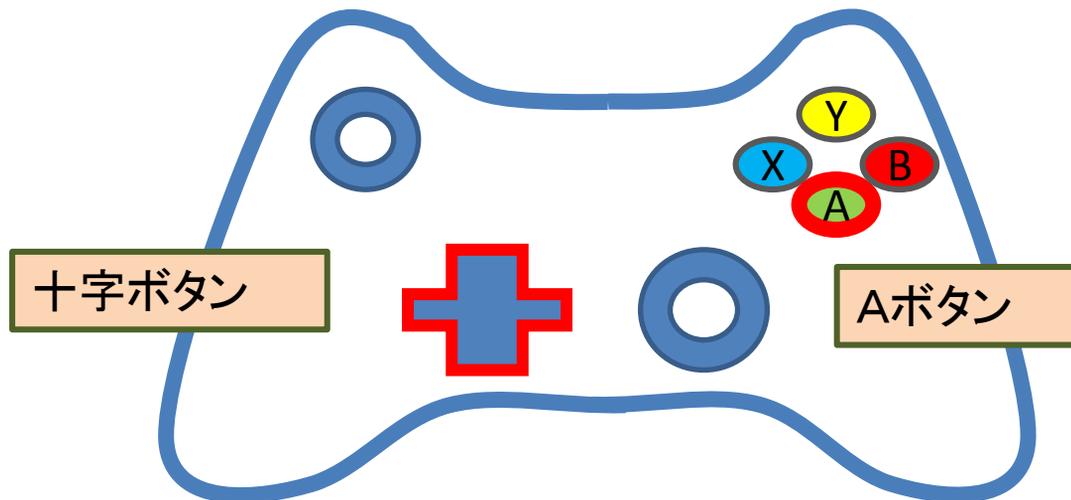


○メニュー操作



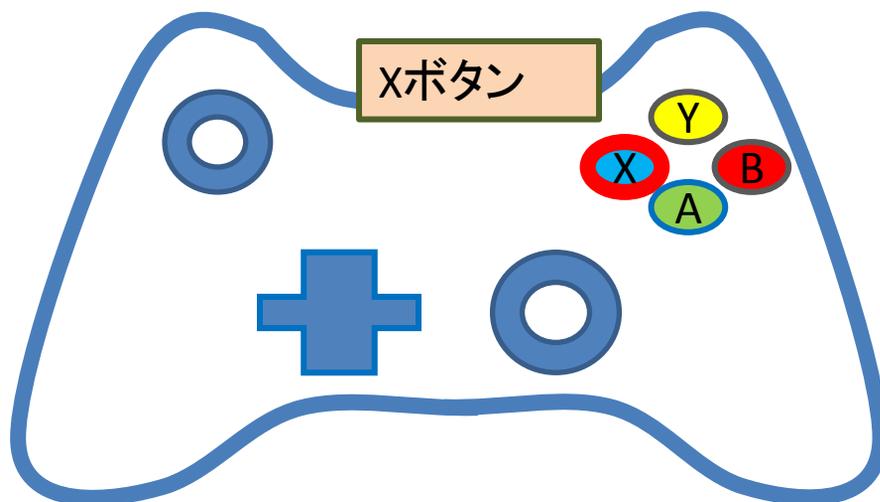
メニューの項目移動

ゲームパッドの十字ボタンの上下キー
キーボードの上矢印キー、下矢印キー

メニューの決定

ゲームパッドAボタン、キーボードのスペースキー

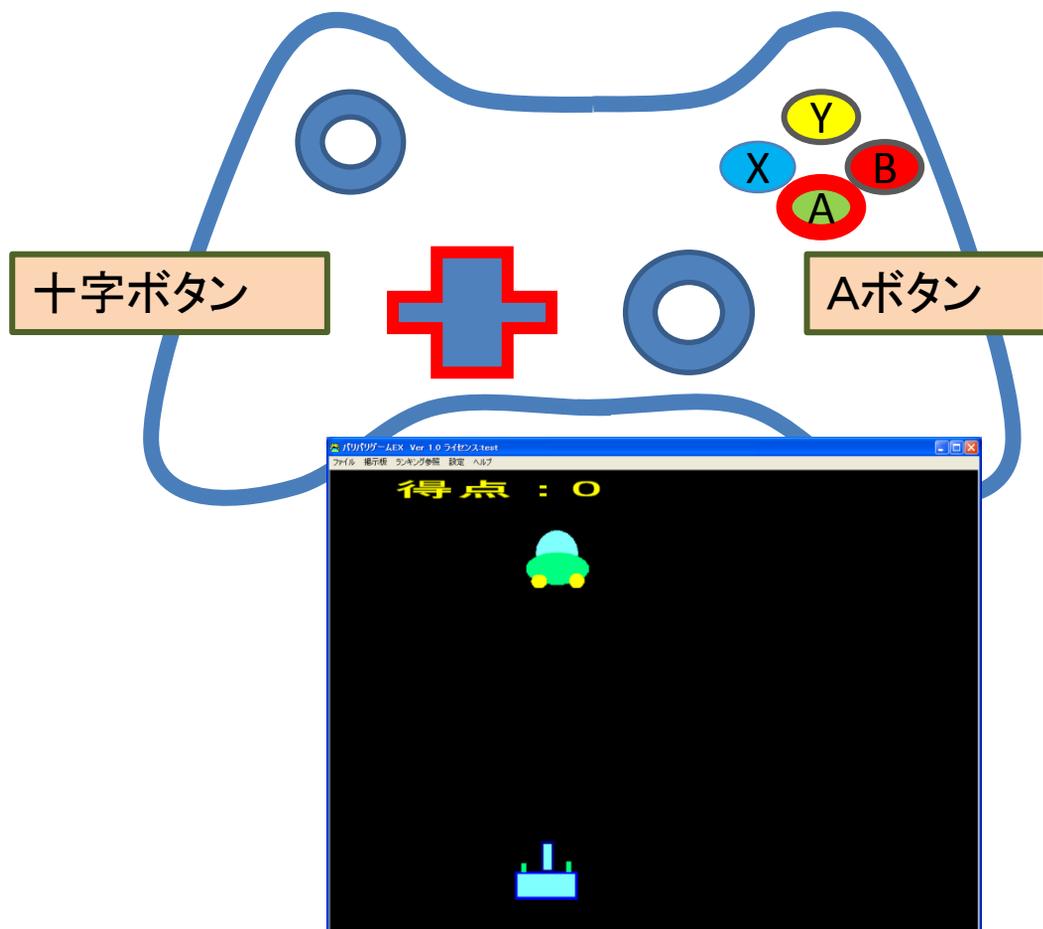
○各ゲームの終了



Xボタンで、ゲームをキャンセルし、
メニューに戻ります

○シューティング

ファイターを操り、UFOを撃墜します



ファイターの移動

ゲームパッドの十字ボタン

右キー 右移動 左キー 左移動

キーボード

右矢印キー 右移動 左矢印キー 左移動

攻撃

ゲームパッド

Aボタンで、ビーム発射

キーボード

スペースキーで、ビーム発射

終了

ゲームパッドのXボタン

キーボードのエスケープキー

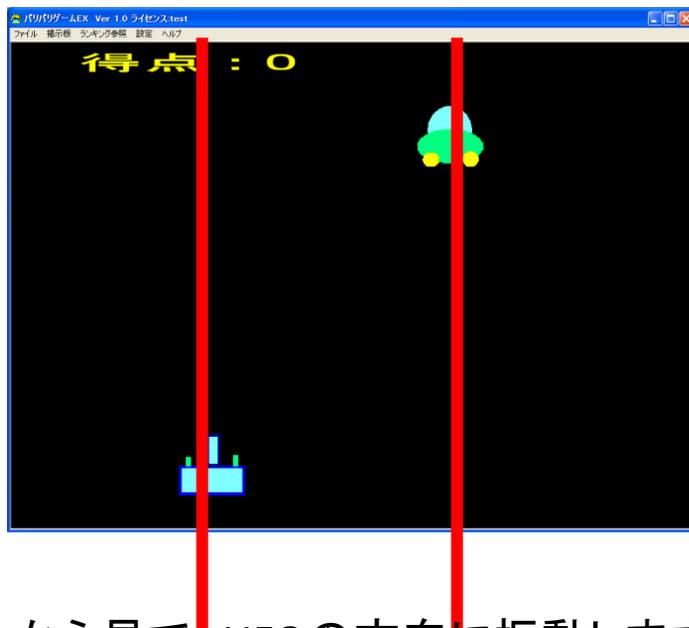


○勝ち判定

UFOを撃墜すると、短く3回振動します。100点獲得

○負け判定

ファイターとUFOがぶつかると、長く強い振動がします。



○ファイターから見て、UFOの方向に振動します。

離れるほど、強くなります。

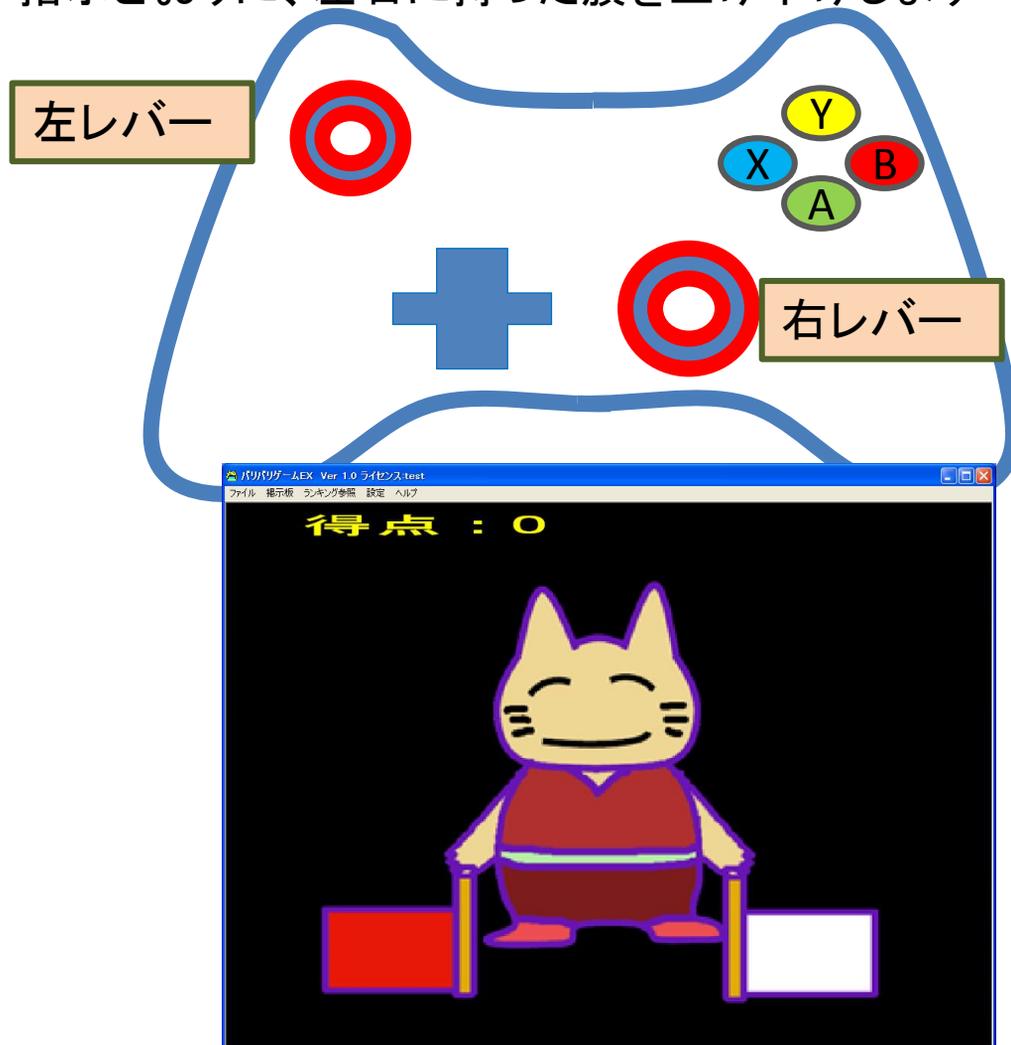
振動がなくなった時、UFOは真上にいます

また、音も左右のスピーカーを移動します。

真ん中から聞こえてきたときに、真上にいます。

○旗揚げゲーム

指示どおりに、左右に持った旗を上げ下げします



☆最初の旗は左右ともに下がっています。

○旗の上げ下げ ゲームパッド

左レバーを上	赤を上	左レバーを下	赤を下
右レバーを上	白を上	右レバーを下	白を下

キーボード

テンキーの7	赤を上	テンキーの1	赤を下
テンキーの9	白を上	テンキーの3	白を下

○振動

左の旗の上下は、左が弱く振動します
現在の旗が下であれば、上に、上であれば下にしてください

右の旗の上下は、右が弱く振動します
現在の旗が下であれば、上に、上であれば下にしてください

☆ 強めの振動があった場合は、旗を動かしてはいけません

○勝ち判定

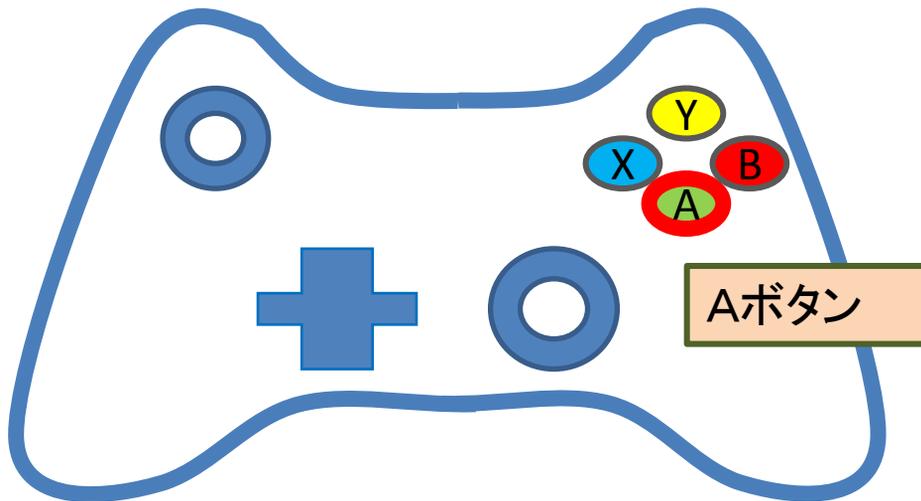
正解すると100点獲得。正解するとゲームは継続します。

○負け判定

間違えるか、反応が遅いと負けです。

○剣道ゲーム

合図があれば、銃を撃ち、相手を倒します



○竹刀を振りおろす

ゲームパッド

Aボタン

キーボード

スペースキー

○振動

ランプがつく、音が鳴る、振動する、これが合図です
素早く、竹刀を振りおろしてください



○勝ち判定

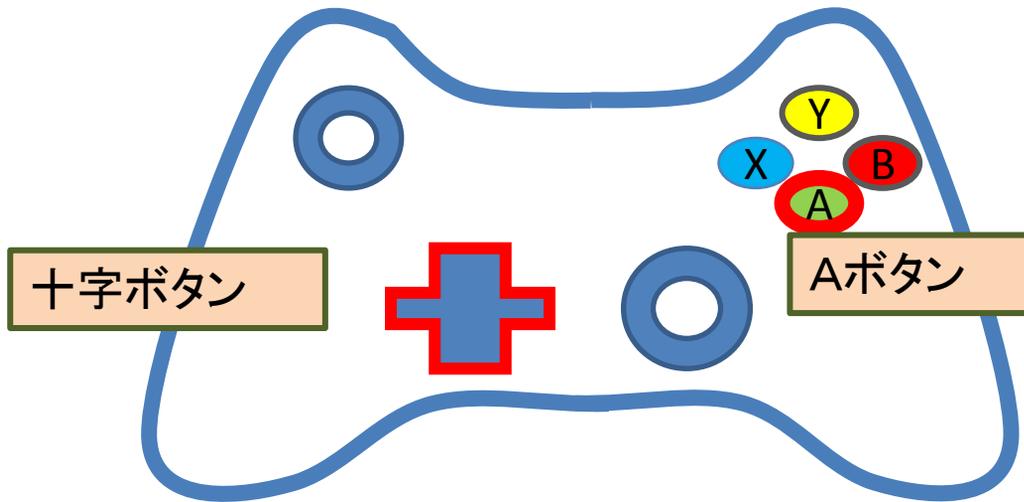
相手から一本を取ると100点獲得。ゲームは継続します。

○負け判定

合図の前に振るか、相手に振られると負けです

○バッティングゲーム

投げられた球を打ちます



○バットを振る

ゲームパッド Aボタン キーボード スペースキー

○高得点を狙ってバットを振る

ゲームパッド	右の球	十字ボタンの右を押しながらA
	中の球	十字ボタンの下を押しながらA
	左の球	十字ボタンの左を押しながらA

キーボード	右の球	テンキーの3
	中の球	テンキーの2
	左の球	テンキーの1

○振動

ボールは、左右にカーブします
タイミングを合わせてバットを振ってください

ゲームパッドのAボタンのみや、キーボードのスペースキーを押した場合は、左右は関係ありません。
バットに当たれば、100点獲得です。

音声の方向、振動の方向を考え、右、左、中を判定してバットを振った場合は、300点です。

○勝ち判定

ボールを打ち返す。

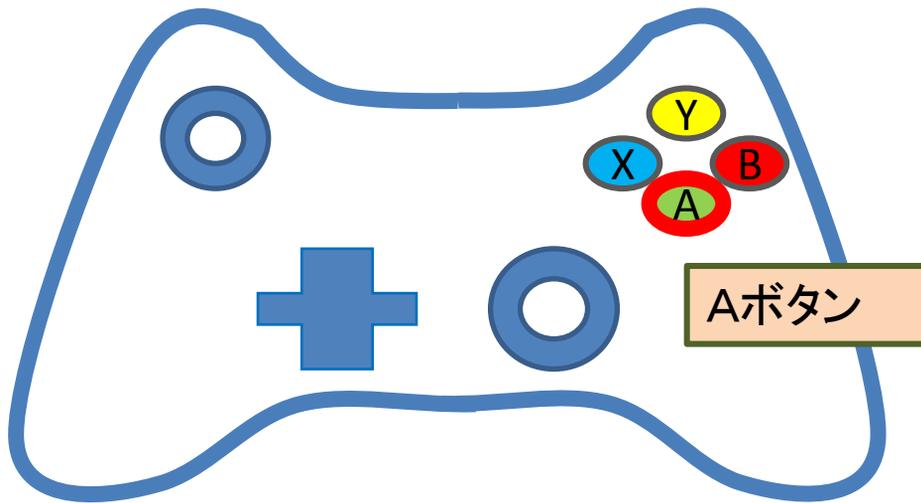
通常100点。左右の指示を出して当たった場合は、300点

○負け判定

空振りか、見送り。

○ピンポンゲーム

お互いに球を打ちあいます



○ラケットを振る
ゲームパッド

Aボタン

キーボード

スペースキー

○振動

ボールは、を打つタイミングで、振動します
タイミングを合わせてラケットを振ってください

○音

相手が打つ音、台に落ちる音、の次に電子音がなります。
そのタイミングで、ラケットを振ってください。

○勝ち判定

ボールを打ち返す。
100点。打ち返し、相手も打ち返してきます

○負け判定

空振りか、見送り。

○レースゲーム

車を走らせ、一位を狙います



車の移動

ゲームパッドの十字ボタン

上キー	アクセル	下キー	ブレーキ
右キー	ハンドル右	左キー	ハンドル左

キーボード

上矢印キー	アクセル	下矢印キー	ブレーキ
右矢印キー	ハンドル右	左矢印キー	ハンドル左

終了

ゲームパッドのX

キーボードのエスケープキー

○振動



レース開始時に、シグナルがなります。
以下の順番で振動が来てからスタートです
弱い 弱い 弱い 強い



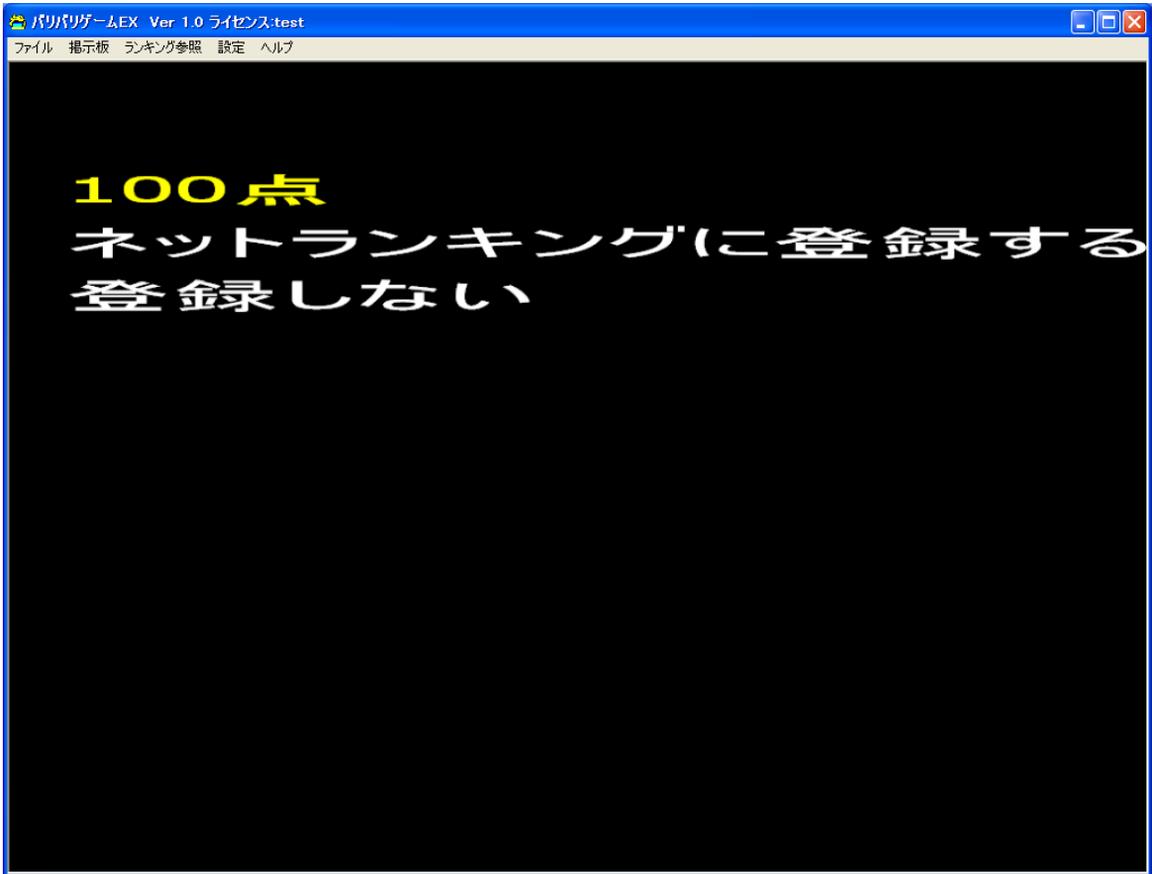
壁にぶつかったときや、そのままではぶつかる場合に、その方向が振動します。
振動しない状態で、上キーを押して走り続けてください
注) 上キーを押さないと走りません。

○勝ち判定

同時に走るコンピューターより早く着けば勝ち
負ければ、負けです

ゴールした時、勝っていると、短い間隔で5回、振動します。
負けていると、長く強い振動がします。

○ネットランキング



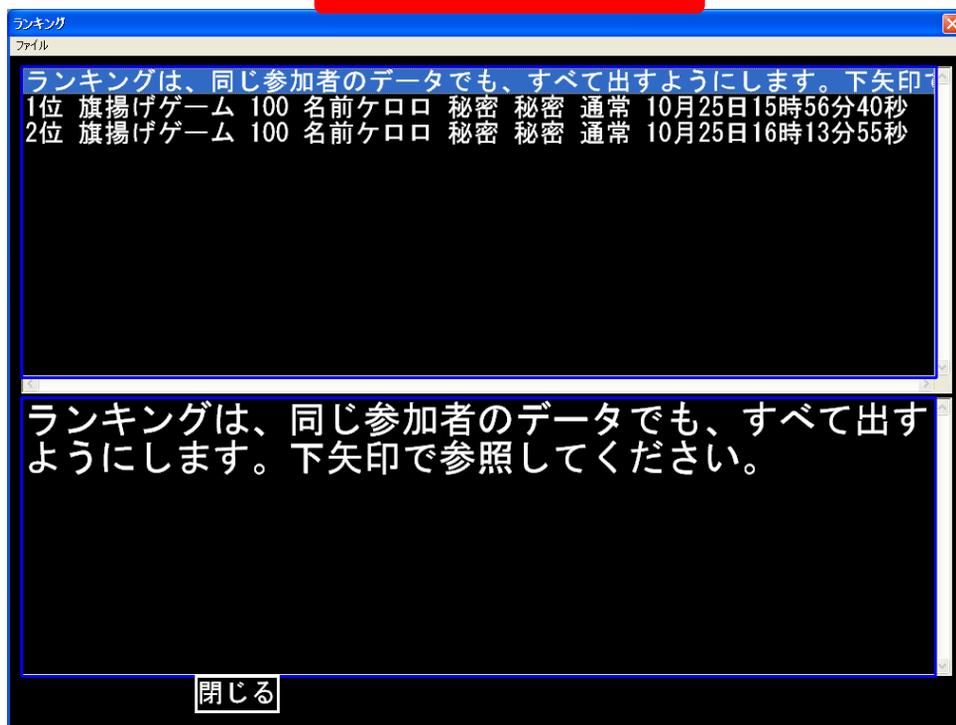
ネットランキングに登録すると以下の画面が表示されます

The screenshot shows a window titled "登録者情報" with a menu bar containing "ファイル". The form has the following fields:

- 名前: テロロ
- 地域: 秘密
- 障害: 秘密
- コメント: (empty text area)

At the bottom, there are two buttons: "登録" and "キャンセル".

登録したスコアは、他のユーザと共有できます。



ネットゲーム情報は、以下のものがあります。

- ネットランキング
各ゲームごとのランキングです。
- 歴代チャンピオン
各ゲームの最高得点者です。
- 最近のチャレンジャー
最近登録された方です。(得点には関係ありません)
- ハイスコア
自分の最高得点です

○設定



ブレイルノート・メモを使用する場合は、メニューの設定から設定をしてください

